NES-YM-FAH

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

MARIO & YOSHI™

MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

Ⓣ

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des cartouches ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Français

Merci d'avoir acheté la cartouche Mario & Yoshi™ pour votre Nintendo Entertainment System™.

Avant de commencer à jouer, veuillez lire attentivement ce manuel et suivre les instructions d'utilisation. Conservez soigneusement le manuel ainsi que les conditions de garantie pour vous y reporter par la suite.

TABLE DES MATIERES

ASSEMBLEZ LES COQUILLES ET FAITES ECLORE YOSHI ! 4
COMMENT JOUER 5
POUR DEMARRER 8
COMMENT JOUER SEUL (JEU A 1 JOUEUR) 11
COMMENT JOUER AVEC UN ADVERSAIRE (JEU A 2 JOUEURS) 15

Précautions

1) Ceci est un jeu de haute précison. Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.
2) Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager la cartouche et/ou la console NES.
3) Ne nettoyez pas le jeu avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.
4) En dehors des périodes d'utilisation, rangez la cartouche dans son boîtier de protection.
5) Vérifiez que le connecteur latéral de la cartouche ne comporte aucun corps étranger avant de l'introduire dans votre console NES.

Remarque : ayant pour objectif de perfectionner ses produits, Nintendo se réserve le droit de modifier, sans préavis, les caractéristiques de jeu et la conception de ses systèmes.

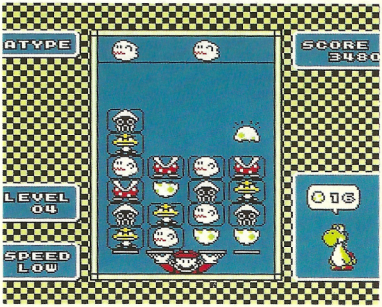
TM & ® sont des marques déposées de Nintendo Co., Ltd. © 1992 Nintendo Co., Ltd.

ASSEMBLEZ LES COQUILLES ET FAITES ECLORE YOSHI !

Yoshi est un jeu d'action sous forme d'énigme avec, pour vedettes, Yoshi, un dinosaure ami de Mario, ainsi que d'autres personnages familiers tels que Little Goomba et Bloober. Une fois de plus, Mario devra lutter pour sauver Yoshi emprisonné dans un oeuf. Assemblez les coquilles pour libérer Yoshi et marquer beaucoup de points !

COMMENT JOUER

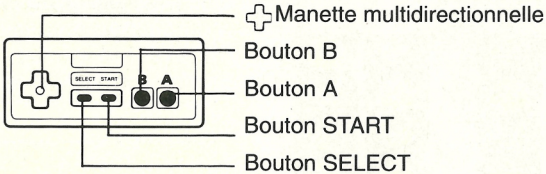
Il vous faudra beaucoup de doigté pour que Mario manipule les quatre plateaux et attrape la pluie de personnages qui tombent du haut de l'écran. Vous allez rencontrer six personnages différents, dont Little Goomba, Bloober et Boo Buddy. Vous devez rapprocher un personnage qui tombe avec un autre du même type pour les faire disparaître tous deux. Si les personnages ne sont pas assortis, ils s'empilent très haut et ce n'est pas ce que vous voulez ! Si vos piles dépassent la ligne du haut, le jeu est terminé ! Parfois, l'oeuf de Yoshi tombe avec les autres personnages. Assemblez les moitiés supérieure et inférieure de l'oeuf : vous le reconstituez alors et faites disparaître tous les personnages pris en sandwich ; puis Yoshi sort de l'oeuf, ce qui vous donne des points bonus.



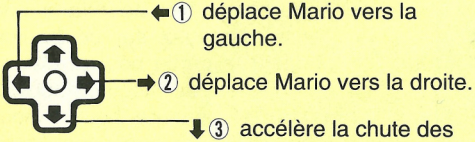
Utilisation de la manette

Utilisez la manette (1) pour une partie à 1 joueur.
Utilisez les manettes (1) et (2) pour une partie à 2 joueurs.

Manette 1/Manette 2



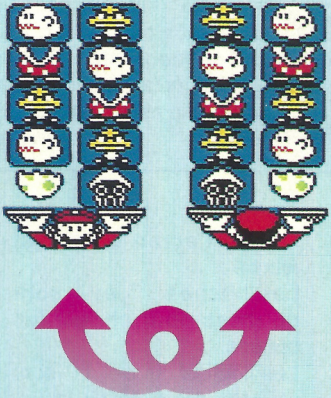
Manette multidirectionnelle



* Quand l'écran Menu est affiché :
Les flèches ↑ et ↓ sont utilisées pour choisir les options.
Les flèches ← et → sont utilisées pour choisir la valeur des différentes options.

Boutons A et B

Ces boutons permettent d'intervertir la position des plateaux que Mario peut déplacer.



Bouton SELECT

Appuyez sur ce bouton à l'écran Titre pour déplacer le curseur. Ce bouton n'est pas utilisé en cours de jeu.

Bouton START

1) Appuyez dessus pour commencer à jouer.
2) Appuyez dessus pour faire une pause. Appuyez sur ce bouton pendant la partie pour arrêter le déroulement de l'action. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour reprendre le jeu où vous l'avez arrêté.

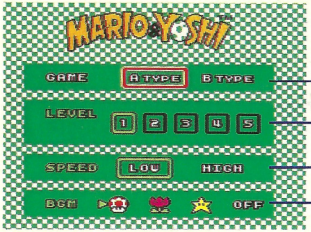
POUR DEMARRER

Introduisez correctement la cartouche dans le Système NES. Mettez la console sous tension (ON) pour afficher l'écran Titre.

Utilisez la manette multidirectionnelle ou le Bouton SELECT pour choisir une partie à un joueur (1 Player) ou à deux joueurs (2 Player). Appuyez ensuite sur le Bouton START pour afficher l'écran Menu.

Ecran Menu

Jeu à un joueur



Type de jeu

Niveau

Vitesse

Type de musique

GAME (JEU) : Pour choisir le type de jeu désiré.
Type A : vous essayez de marquer le plus de points possible.
Type B : vous essayez de terminer le plus d'étapes possible.

LEVEL (NIVEAU) : Pour choisir le niveau de difficulté du jeu. Plus le niveau choisi est élevé, plus le jeu est difficile.
Type A : les personnages tombent d'autant plus vite que le niveau est difficile.
Type B : vous commencez avec des personnages déjà empilés au cours des niveaux les plus difficiles.

SPEED (VITESSE) : Pour choisir la vitesse à laquelle tombent les personnages.
"LOW" (FAIBLE) : les personnages tombent lentement.
"HIGH" (ELEVEE) : les personnages tombent rapidement.

MUSIC(MUSIQUE) : Pour choisir le type de fond sonore.
OFF (Hors Fonction) : le fond sonore est supprimé.

Jeu à deux joueurs

Dans ce mode de jeu, chaque joueur dispose d'un menu LEVEL (NIVEAU) et SPEED (VITESSE) séparé. Cela vous permet de déterminer votre propre niveau ainsi que votre vitesse, de façon à donner un handicap au meilleur joueur.

* Après avoir affiché l'écran Menu, appuyez sur le Bouton START pour commencer à jouer.

COMMENT JOUER SEUL

(Jeu à 1 joueur)

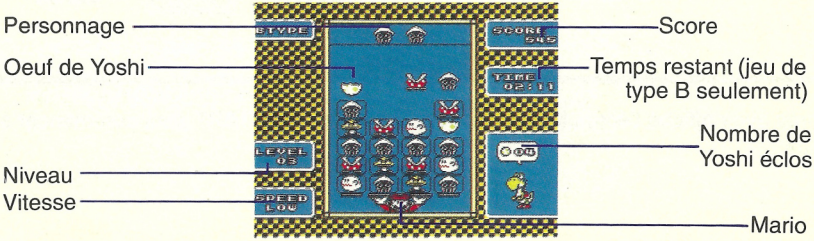
TYPE A

Dans ce mode, vous pouvez jouer tant que la pile des personnages n'a pas dépassé la ligne supérieure. Plus vous réussissez de paires et plus votre score augmente, plus vos personnages tomberont vite. Si vous parvenez à poser un personnage sur un autre de même nature, tous deux disparaissent et vous gagnez 5 points. Trouvez une coquille semblable à celle de Yoshi et faites-la éclore, et vous gagnez des points de bonification. En avant pour un super score !

TYPE B

Vous commencez à jouer avec certains personnages déjà empilés. Vous allez vous efforcer de supprimer tous les personnages de l'écran afin de passer à l'étape suivante. Le nombre de personnages à supprimer augmente à chaque étape.

ECRAN DE JEU



Les Personnages

* Les personnages qui tombent sont de six catégories :

Petit Goomba

Bloober

Moitié supérieure de l'Oeuf de Yoshi

Plante Piranha

Boo Buddy

Moitié inférieure de l'Oeuf de Yoshi

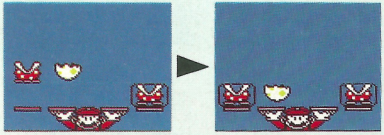
Quelques astuces pour faire éclore les oeufs données par Yoshi !

Dans le jeu de Type A, le niveau de difficulté augmente lorsque 40 personnages sont tombés. Lorsque le jeu passe au niveau supérieur, la vitesse de chute des personnages diminue légèrement, mais augmente à nouveau progressivement par la suite. Efforcez-vous de terminer les différents niveaux. Bonne chance !

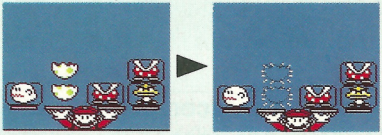
Comment reconstituer l'Oeuf

Des morceaux de coquilles sont incorporés aux personnages qui tombent. Si vous parvenez à aligner les moitiés supérieure et inférieure de l'oeuf dans la même colonne, vous reconstituez alors un oeuf qui va éclore et laisser apparaître Yoshi !

Si une moitié supérieure de coquille se pose sur l'un des plateaux de Mario, elle disparaît.



Si une moitié inférieure de coquille se pose sur l'un des plateaux de Mario, elle y reste. Vous pouvez empiler des personnages dessus, ou essayer de l'assembler avec une moitié supérieure.



Si une moitié inférieure de coquille se pose sur une autre moitié inférieure, les deux disparaissent.

Si une moitié supérieure de coquille se pose sur une moitié inférieure, un oeuf va se former et Yoshi va en sortir !

Si vous intercalez des personnages entre la moitié supérieure et la moitié inférieure d'un oeuf, vous gagnez un bonus en rapport avec le nombre de personnages pris en sandwich.

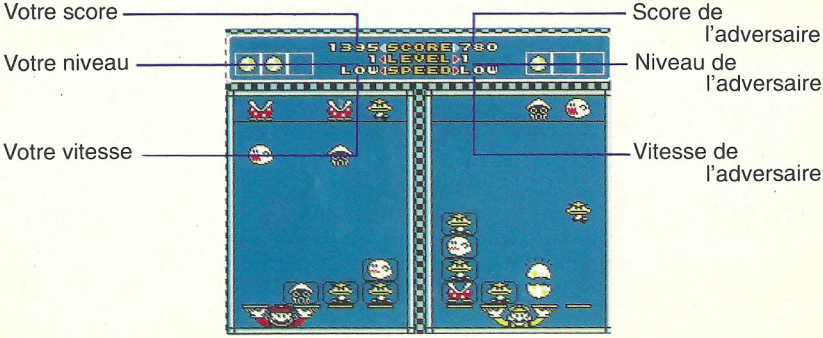
Petit Yoshi	Yoshi	Yoshi ailé	Yoshi étoilé
0 ou 1 personnage	2 à 4 personnages	5 à 6 personnages	7 personnages
50 points	100 points	200 points	500 points

COMMENT JOUER AVEC UN ADVERSAIRE

(Jeu à deux joueurs)

Deux joueurs commencent la partie en même temps. Pour gagner, vous devez vous débarrasser de tous les personnages sur vos plateaux avant que votre adversaire n'en fasse autant de son côté. Vous recevez un oeuf chaque fois que vous avez vidé votre écran. Cependant, si vos personnages s'empilent au-dessus de la ligne supérieure, vous perdez et votre adversaire reçoit un oeuf. La première personne à recevoir 3 oeufs gagne la partie.

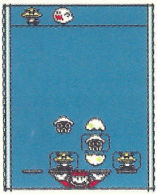
ECRAN DE JEU



Comment attaquer en mode de compétition

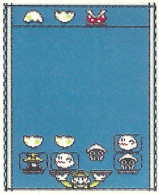
Vous pouvez gratifier votre adversaire de personnages supplémentaires en intercalant ceux-ci entre les moitiés supérieure et inférieure de l'oeuf de Yoshi. Les personnages que vous avez pris en sandwich viennent s'ajouter sur l'écran de votre adversaire.

Votre écran



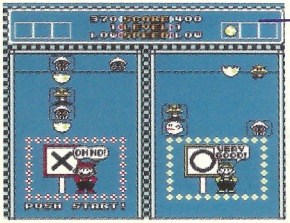
Le personnage que vous avez pris en sandwich est dirigé sur l'écran de votre adversaire.

Ecran de votre adversaire



Les personnages augmentent d'une unité. Trois personnages se mettent à tomber.

Ecran des résultats de compétition



Les oeufs de la victoire

Les résultats du combat s'affichent lorsque le jeu se termine.

0292

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI S.A. ("BANDAI") garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront au choix de BANDAI, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16 (1) 34.48.98.18.

1291b

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK («Cartouche») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Nintendo Service - Monteur
Trade Mart, B.P. 271
1020 Bruxelles
Belgique

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. 02-478.90.48 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

Dit zegel waarborgt u, dat dit produkt door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

Nederlands

Hartelijk dank voor het kopen van de Mario & Yoshi™ spelcassette voor het Nintendo Entertainment System™

> Lees, alvorens dit spel te spelen, deze handleiding eerst goed door en bewaar hem om er later iets in te kunnen opzoeken.

INHOUD

UIT HET EI EN STRIJD SPEEL YOSHI 22
HOE HET SPEL TE SPELEN 23
HET SPEL STARTEN 26
SPEL VOOR 1 SPELER 29
SPEL VOOR TWEE SPELERS 33

VOORZORGSMAATREGELEN

1) Deze cassette is een uiterst gevoelig precisieprodukt. Bescherm hem daarom tegen te hoge of te lage temperaturen. Voorkom harde schokken of stoten. Probeer ook nooit de cassette of de NES uit elkaar te halen.
2) Raak de elektrische contacten niet aan. Zorg dat ze droog en schoon blijven. Als ze nat of vuil worden kan dat de spelcassette en/of de controller beschadigen.
3) Gebruik nooit schoonmaakmiddelen als benzine, terpentine, alcohol of andere vluchtige stoffen.
4) Als de cassette niet wordt gebruikt, berg deze dan op in de beschermende hoes.
5) Kijk, alvorens de spelcassette in de controller te doen, goed of er geen ongerechtigheden op de aansluitpunten zitten.

N.B.: In het belang van produktverbetering kan de specificatie en het ontwerp van Nintendo Entertainment System zonder voorafgaande waarschuwing worden gewijzigd.

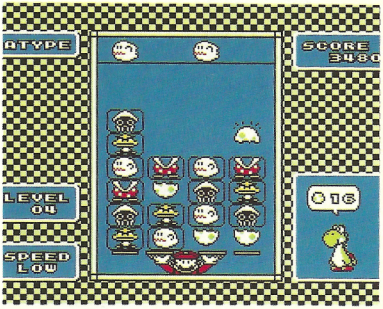
TM en ® zijn handelsmerken van Nintendo Co., Ltd. © 1992 Nintendo Co., Ltd.

KOM UIT HET EI EN STRIJD SPEEL YOSHI!

Yoshi is een actie puzzelspel waarin Mario's dinosaurus-kameraad Yoshi en andere bekende figuren als Little Goomba en Bloober optreden. Mario moet weer eens flink strijd leveren om Yoshi te redden die in een ei gevangen zit. Zorg dat de eierschalen Yoshi loslaten en haal een hoge score.

HOE HET SPEL TE SPELEN

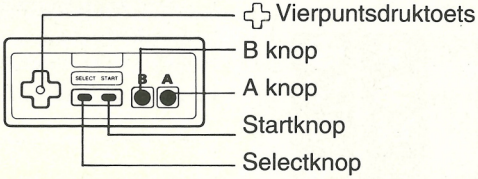
Er is vingervlugheid voor nodig om Mario met de vier dienbladen de waterval van figuurtjes te laten opvangen die van de top van het scherm neerdalen. Er zijn zes verschillende figuren, waaronder Little Goomba, Bloober en Boo Buddy. Het is de bedoeling een neerdalend figuurtje te koppelen aan een soortgelijk figuur om ze beide te doen verdwijnen. Zijn de figuren niet gelijk, dan beginnen zij zich torenhoog op te stapelen en dat is niet de bedoeling. Groeit de stapel namelijk tot over de bovenlijn, dan is het spel uit. Soms valt tussen de figuurtjes door een ei van Yoshi naar beneden. Pas de bovenste en onderste helft van Yoshi's ei op elkaar en vorm zo een compleet ei. Hierdoor verdwijnen alle figuurtjes tussen de beide helften. Yoshi komt uit het ei en zal bonuspunten toekennen.



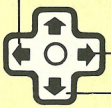
Het gebruik van de controller

Gebruik controller 1 om het spel alleen te spelen.
Gebruik controllers 1 en 2 als met 2 spelers gespeeld wordt.

Controller 1 / Controller 2



Vierpuntsdruktoets



← ① Beweegt Mario naar links.

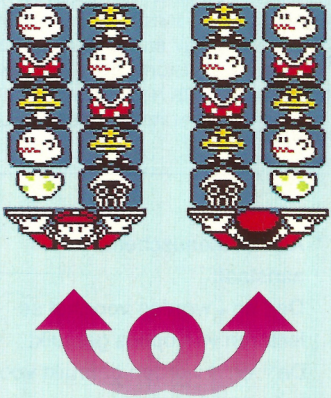
→ ② Beweegt Mario naar rechts.

↓ ③ Doet de figuurtjes sneller vallen.

* Als het menuscherm aanstaat:
De ↑ en ↓ worden voor het selecteren van opties gebruikt.
De ← en → worden gebruikt voor het veranderen van een geselecteerde optie.

A en B knoppen

Met deze knoppen wisselen de dienbladen die Mario kan bewegen van plaats.



SELECTKNOP

Druk op deze knop om de cursor te verplaatsen over het titelscherm. Deze knop wordt tijdens het spel niet gebruikt.

STARTKNOP

1) Indrukken om het spel te starten.
2) Indrukken om het spel op pauze te zetten.
   Druk op deze knop om tijdens het spel de actie te stoppen. Druk er opnieuw op om het spel te hervatten.

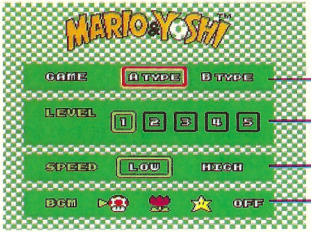
HET SPEL STARTEN

Doe de spelcassette op de juiste wijze in het Nintendo Entertainment System. Zet de schakelaar van de NES op “ON” (aan) om het titelscherm te doen verschijnen.

Gebruik of de vierpuntsdruktoets of de selectknop om te n kiezen tussen één of twee spelers. Druk vervolgens op de startknop om het menuscherm te doen verschijnen.

Menuscherm

Spel voor 1 speler



Speltype

Level

Snelheid

Soort muziek

GAME: Kies hier uit het speltype dat gespeeld moet worden.

A Type: Hierbij gaat het erom zoveel mogelijk punten te scoren.
B Type: Bij dit speltype gaat het erom zoveel mogelijk levels te doorlopen.

LEVEL: Gebruik dit om de moeilijkheidsgraad van het spel te bepalen.
Hoe hoger het nummer, hoe moeilijker het spel is.

A Type: Bij een hoger level vallen de figuurtjes sneller.
B Type: Naarmate het level hoger wordt, zijn er meer figuurtjes opgestapeld.

SPEED: Hiermee is de snelheid van de vallende figuren in te stellen.

LOW: De figuren vallen langzaam.
HIGH: De figuren vallen snel.

MUSIC: Hiermee kan de soort achtergrondmuziek worden gekozen.

O F F: De muziek wordt uitgezet.

Spel voor 2 spelers

Wanneer het spel met twee spelers wordt gespeeld, heeft elke speler een apart menu voor level en speed. Zo kan iedere speler zijn eigen level en snelheid instellen en kan een meer geoefende speler een grotere moeilijkheidsgraad worden gegeven.

* Druk na de keus in het menuscherm te hebben vastgelegd op de startknop om het spel te laten beginnen.

SPEL VOOR 1 SPELER

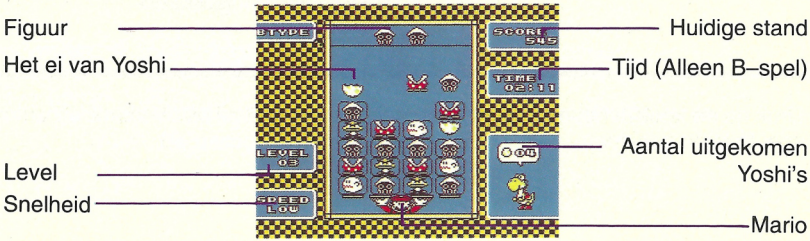
A TYPE:

Hierbij kan het spel gespeeld worden totdat de stapel figuurtjes over de bovenlijn komt. Naarmate de score hoger wordt en er meer paren worden gevormd zal de snelheid, waarmee de figuurtjes naar beneden vallen, toenemen. Wie erin slaagt een figuurtje op een van zijn eigen soort te doen landen zal beide figuurtjes zien verdwijnen en krijgt vijf punten. Wie erin slaagt een ei op elkaar te passen en Yoshi te doen uitkomen, ontvangt daarvoor bonuspunten. Probeer een superscore te behalen!

B TYPE:

Bij dit speltype wordt gestart met een aantal reeds opgestapelde figuren. Het is de bedoeling alle figuren van het scherm te ruimen om het volgende veld te kunnen beginnen. Bij elke veldfase wordt het aantal figuren dat opgeruimd moet worden groter.

SPELSCHERM



De Figuren

Er zijn zes verschillende soorten naar beneden vallende figuren:

Little Goomba

Bloober

De bovenste helft van Yoshi's ei

Piranha Plant

Boo Buddy

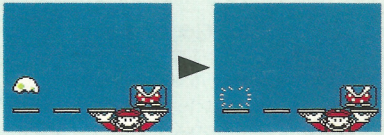
De onderste helft van Yoshi's ei

Uitbroedtips van Yoshi!

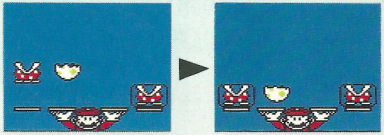
Bij het spel Type A zal het speellevel stijgen, nadat er 40 figuren naar beneden zijn gevallen. Als het spel verder gaat naar het volgende level zal de daalsnelheid eerst iets afnemen, maar daarna weer langzaam toenemen. Probeer een zo hoog mogelijk level te doorlopen. Succes!

Het in elkaar zetten van het ei

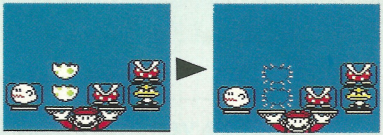
Delen van Yoshi's eierschaal bevinden zich tussen de neerdalende figuurtjes. Door het samenvoegen van de onderste en de bovenste helft van het ei in één kolom ontstaat een compleet ei dat vervolgens openbreekt en Yoshi zal laten zien.



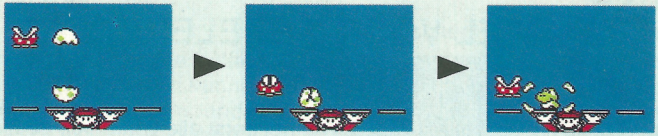
De bovenhelft van een eierschaal zal verdwijnen als deze op één van Mario's dienbladen landt.



Landt de onderhelft op één van de dienbladen van Mario, dan zal deze daarop blijven liggen. Er kunnen figuurtjes op gestapeld worden, of probeer er een bovenhelft op te passen.



Landt een onderhelft bovenop een andere onderhelft dan verdwijnen beide helften.



Landt een bovenhelft bovenop een onderhelft, dan ontstaat een compleet ei en zal Yoshi eruit komen kruipen!

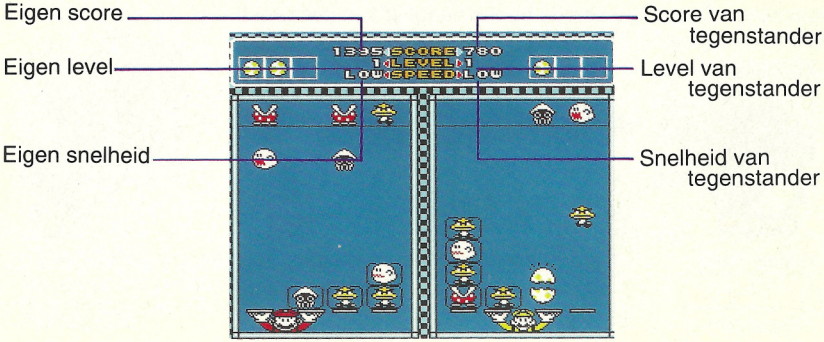
Er is een bonus te verdienen door figuren tussen de beide helften te verzamelen. De hoogte van de bonus hangt af van het aantal verzamelde figuren.

Kleine Yoshi	Yoshi	Gevleugelde Yoshi	Ster Yoshi
0 of 1 figuur	2 tot 4 figuren	5 of 6 figuren	7 figuren
50 punten	100 punten	200 punten	500 punten

SPEL VOOR 2 SPELERS

Twee spelers starten het spel tegelijkertijd. Wie het eerst alle figuren op de dienbladen heeft opgeruimd, heeft gewonnen. Voor elk leeggeruimd scherm ontvangt men een ei. Stapelen de figuurtjes zich echter op tot over de bovenlijn dan is er verloren en krijgt de tegenstander een ei. Wie het eerst drie eieren heeft, wint het spel.

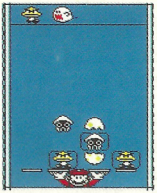
SPELSCHERM



Hoe aan te vallen in de challenge mode (bij 2 spelers)

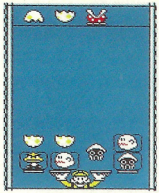
Door figuren tussen de beide helften van Yoshi's ei te verzamelen kunnen extra figuren naar de tegenstander worden gestuurd. Het aantal verzamelde figuren zal als extra figuren op het scherm van de tegenstander neerdalen.

Eigen scherm



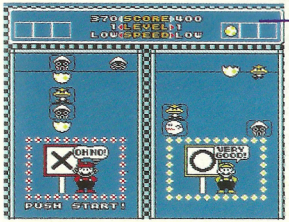
Het figuur dat tussen de eierschalen geklemd is, wordt naar het scherm van de tegenstander

Scherm tegenstander



Het aantal figuren neemt met één toe. Drie figuren beginnen te vallen.

Challenge Result scherm (scherm met resultaat bij spel voor 2 spelers)



Overwinningseieren

Na afloop van het spel zal het Battle Result scherm (scherm met resultaat van de strijd).

1291b

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak («Pak») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo
Technische Dienst
Postbus 6123
4000 HC TIEL
NEDERLAND
Tel. 03440-14234

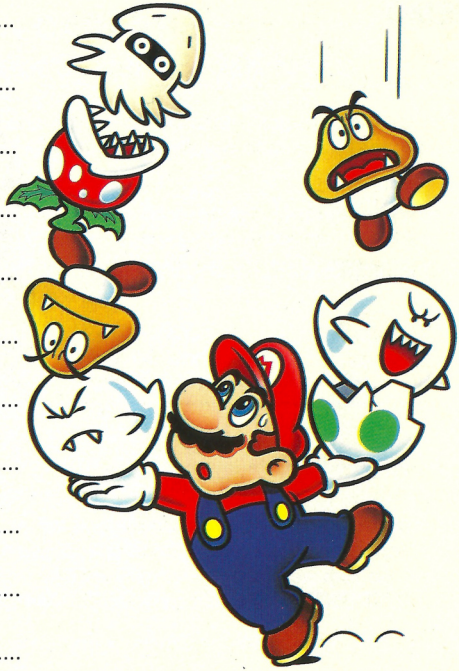
BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo
Technische Dienst
Postbus 271
B-1020 BRUSSEL
BELGIE
Tel. 02-4789048

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/ Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03440-14234 (Nederland), of 02-4789048 (België).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

MEMO

MEMO



MEMO

Nintendo®

BAN DAI

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN BY NINTENDO
DISTRIBUE PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON PAR NINTENDO

PRINTED IN JAPAN
FABRIQUE AU JAPON